TELE-SPIEL-CLUB
ACTIVISION

Ariola-Eurodisc GmbH
Vertrieb Telespiele
Steinhauser Straße 3
8000 München 80

Hallo Activision-Fans,

. . . . hier meldet sich wieder der Tele Crack mit einer neuen Ausgabe der Clubpost. Gleich zu Anfang muß ich Euch sagen, daß unsere Meisterschaft in der Zusammenarbeit mit der Zeitschrift TeleMatch hervorragend angelaufen ist. Leider ist kurz vor dem Startschuß noch etwas schief gelaufen und geändert worden. Die TeleMatch/ActiVision Meisterschaft dreht sich jetzt doch nur um die beiden Spiele RIVER RAID und SEQUEST. Eigentlich waren ja noch zwei weitere Spiele eingeplant, doch wir waren der Meinung, daß vier Spiele in einem Wettbewerb doch zu viel des Guten sind. Was Euch wahrscheinlich am meisten interessiert, ist die Tatsache, daß wir die MEISTERSCHAFT um einen ganzen Monat verlängert haben. Ihr habt jetzt sogar bis zum 30.10.1983 Zeit Eure persönlichen Höchstpunktzahlen zu erreichen und an uns einzuschicken. Die genauen Teilnahmebedingungen (für alle, die sie noch nicht kennen) findet Ihr auf der beiliegenden Teilnahmekarte, die Eurer Clubpost beiliegt. Wie versprochen, verraten wir Euch gleich auf der ersten Seite die tollen Preise, die es zu gewinnen gibt. Also nichts wie ran – es lohnt sich wirklich. Desweitern möchte ich Euch wieder 5 neue Spiele vorstellen. Zwei davon sind extra für Eure Atari-Heimcomputer entworfen worden und einfach riesig. Aktuelles aus dem Club bringen die Facts und die Leserbriefe. Den Abschluß macht eine neue Designerstory. Diesmal habe ich für Euch einen der besten Designer der Welt unter die Lupe genommen: DAVID CRANE.

So, jetzt wünsche ich Euch viel Spaß mit der neuen "Tele Crack-Post", die mittlerweile schon 27.000 Freunde von Activision lesen wollen. Ich freue mich darüber und sage tschüß bis zur nächsten Ausgabe

Euer

Tele Crack

SUPERPREISE bei der TELEMATCH/ACTIVISION MEISTERSCHAFT 1983

Die jeweiligen Landessieger(innen) werden nach München zur Endausscheidung eingeladen. Und das gibt's zu gewinnen:

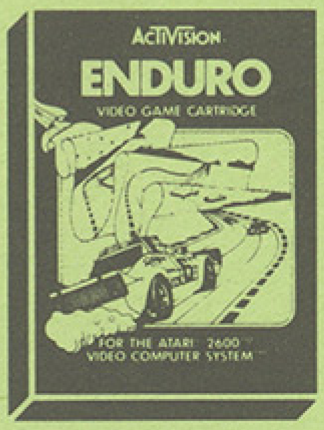
1. Preis: Eine komplette Home-Computeranlage (Typ nach eigener Wahl) im Gesamtwert von 4.500 Mark plus zwei ProgrammCassetten.
2. Preis: Das Avtivision-Jahresprogramm 1983 im Gesamtwert von 1.500 Mark, dazu kommt ein TeleSpiel-Computer.
3. Preis: Activision-Neuheiten im Gesamtwert von 1.000 Mark

Jeder Landessieger, der bei der Endausscheidung nicht unter den ersten drei Plätzen landet, erhält aktuelle Activision-Cassetten im Wert von 350 Mark! Also: Mitmachen und Gewinnen!

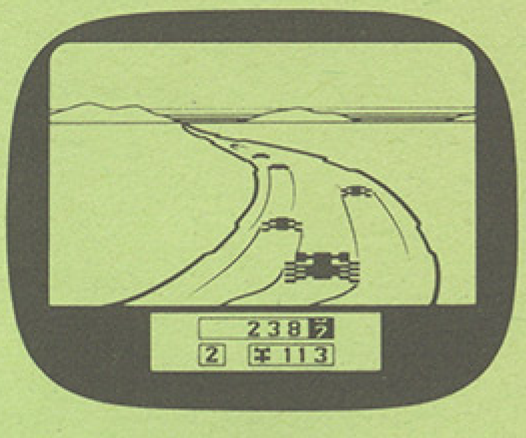
Neuheiten September/Oktober '83

ENDURO.™

Transamerika-Rennen



Abspielbar auf Atari VCS 2600
Für einen Rennfahrer
unverbindl. Preisempf. DM 139.--

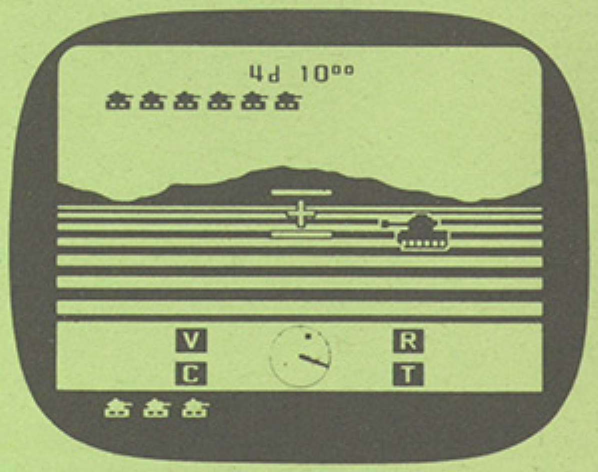


Es ist soweit! Rückt Eure Rennfahrerbrille zurecht! Setzt Euch hinter das Steuer und laßt Eure Ängste an den Boxen. Gleich erhaltet Ihr das Startsignal für das größte und unglaublichste Rennen Eures Lebens. Die Strapaze beginnt in der Wüste von Baya und führt durch die ganzen Vereinigten Staaten. Ausdauer ist Trumpf, denn Ihr seid Tag und Nacht unterwegs. Die ständig wechselnden Straßenverhältnisse bei Nebel, Schnee und Eis, erzeugen eine zusätzliche Herausforderung, die Ihr wahrscheinlich noch nie erlebt habt. Eine phantastische Graphik und eine überaus empfindliche Steuerung werden Eure Nerven bis aufs letzte strapazieren. ENDURO, ein Autorennen, das schon jetzt viele Kilometer in Führung liegt. Ein (Alp) Traum für alle Rennfahrer und die, die es noch werden wollen. Alle sind startklar – Ihr auch? Diesen Telespiel-Leckerbissen, der 14 Wochen auf Platz 1 der amerikanischen Videospiel-Hitparade lag, sollte sich keiner entgehen lassen. Ein Meisterwerk von Larry Miller!

ROBOT TANK™

Rebellion der Roboter

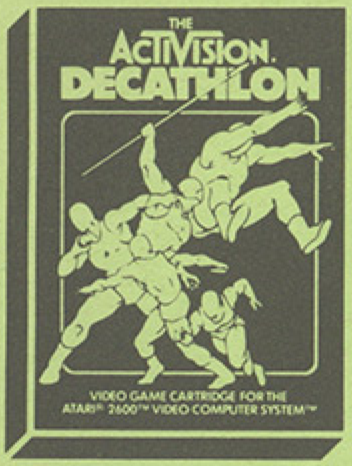
Abspielbar auf Atari VCS 2600
Für einen Spieler
unverbindl. Preisempfehlung DM 139,--



Oktober im Jahr 2019. Das nationale Verteidigungssystem ist einem computergesteuerten Panzerbataillon gewichen. Ein brillantes Konzept, das eigentlich absolut pannensicher ist. Doch eines Tages passiert das Unmögliche. Auf einem Testgelände hat sich eine Division von Panzern, die ROBOT TANKS, dem Befehl des Zentralcomputers entzogen. Die eigenen Waffen werden zu tödlichen Gegnern. Ein Wettlauf gegen die Zeit beginnt. Ihr müßt mit Eurem eigenen hochmodernen ROBOT TANK gegen diese drohende Übermacht vorgehen. Eine teuflische Aufgabe, die hohes Durchhaltevermögen und strategische Flexibilität voraussetzt. Der Radarschirm im Cockpit Eures Panzers ist Eure einzige Hilfe und die Bordinstrumente werden Euch jeden Schaden an den Maschinen anzeigen. Sonst seid Ihr aber vollkommen auf Euch selbst gestellt. Ein schier aussichtsloser Kampf gegen Roboter und ständig wechselnde Wetter- und Lichtverhältnisse. Könnt Ihr Euer Land vor der drohenden Vernichtung retten? Ein Versuch ist es in jedem Fall wert. Alan Miller hat dieses futuristische Planspiel faszinierend in Szene gesetzt. Ein Spiel, das auf jeden Fall in Eure Telespielsammlung gehört!

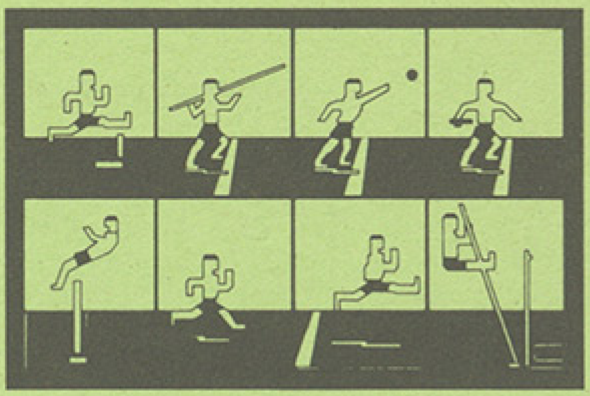
Neuheit November

THE ACTIVISION® DECATHLON



ZEHNKAMPF

Abspielbar auf Atari VCS
Für 1 - 4 Spieler
unverbindl. Preisempfehlung DM 139,--



Die Arena ist bis auf den letzten Platz gefüllt. In der Zuschauermenge knistert es vor Ungeduld und Erwartung. Endlich! Der Fackelträger läuft in das Stadion ein, um den größten und aufregendsten Wettbewerb in der Sportgeschichte zu eröffnen. Prasselnder Applaus erwartet die einlaufenden Nationen. Du bist dabei! Es kann losgehen. Konzentration! Bloß nicht nervös werden. Die Stimmung scheint zu platzen als der Startschuß zur ersten Disziplin — dem 100 Meter-Lauf — fällt. Immer schneller bewegst Du Deinen Joystick vorwärts und rückwärts um auf Hochtouren zu kommen, um die Konkurrenz abzuhängen. 10,8 Sekunden, das ist die eigene Bestleistung und gibt satte Punkte. Weitere Disziplinen werden mühelos abgelegt. Doch jetzt? Ein tiefer Atemzug. Die Handflächen werden feucht. Mit hohem Tempo und perfektem Timing setzt Du erneut zum Weitsprung an, nachdem zwei Versuche ungültig waren. Es hat geklappt. Neue Punkte! Erneute Konzentration. Der dritte Versuch beim Kugelstoßen muß sitzen. Kurzer Anlauf — kraftvoll fliegt die Kugel in den Sand. Stabhochsprung! Das ist nicht Deine Stärke. Bloß keine weichen Knie! Wie im Training plazierst Du den Stab genau an der richtigen Stelle, springst ab und segelst mühelos über die Querlatte. Applaus — das tut gut! Das Publikum ist begeistert und sieht Deinen Speer durch die Luft schweben. Neuer Weltrekord! Eine phantastische Weite! Höchstpunktzahl! Erschöpft. Noch einmal zusammenreißen — 1500 Meter-Lauf. Hoffentlich reicht die Kraft. Nicht vergessen: die ersten Meter langsam angehen. Du liegst vorn. Da! Die letzten Meter. Der Schlußspurt — das Ziel. Ob das reicht? Ist das die Goldmedaille? Ja — geschafft. Ein Traum ist Wirklichkeit geworden.
DECATHLON von ACTIVISION ist das Spiel schlechthin. Ein sportliches Telespiel-Vergnügen, bei dem jeder ins Schwitzen kommt und eine ganze Familie Ihren sportlichen Ehrgeiz unter Beweis stellen kann. David Crane hat es für Euren Atari 2600 entworfen. Habt Ihr heute schon trainiert? Am besten Ihr schnallt Euch gleich die Schuhe an und macht Euch auf den Weg ins Stadion. Viel Glück!

Bei DECATHLON gibt es folgende Abzeichen:

8.600 bis 8.999 Punkte: BRONZE
9.000 bis 9.999 Punkte: SILBER
10.000 und mehr Punkte: GOLD

ACTIVISION® TELE-SPIELE Facts

FACTS FACTS FACTS FACTS FACTS FACTS FACTS FACTS FACTS FACTS

Wir müssen es noch einmal sagen! Bitte gebt als Absender Eurer Briefe nicht nur die Clubnummer an, sondern auch die komplette Adresse. Täglich erreichen uns Briefe ohne jeden Absender und ohne Clubnummer-Angabe.

Spielanleitungen gibt's nur für BARNSTORMING, BOXING, BRIDGE, CHOP–PER COMMAND, DRAGSTER, FISHING DERBY, FREEWAY, GRAND PRIX, ICE HOCKEY, KABOOM, LASER BLAST, SKIING, STARMASTER und TENNIS. Freiumschlag mit ausreichend Porto nicht vergessen!

Der ACTIVISION-Club A.H.J. sucht noch Mitglieder aus dem Raum OLDEN–BURG. Clubzeitschrift wird ausgegeben. Interessenten melden sich bitte schriftlich bei: ANDREAS KOSTIAN, Damm 2, 2900 Oldenburg.

Ich suche ACTIVISION-Clubmitglieder im Alter zwischen 11 und 14 Jahren mit oder ohne Telespiel zur Kontaktaufnahme und Gründung eines Clubs in CASTROP RAUXEL und Umgebung. DANIEL SCHWILL, Hellweg 2, 4620 Castrop Rauxel 1.

Ich gründe einen Atari VCS-Club für Activision-Freunde. Fragen an: ANDREAS THÜMMLER, Winnestraße 14, 8762 RECKLINGHAUSEN.

Suche Clubmitglieder für meinen ACTIVISION-Fan-Club aus dem Raum Frankfurt. Bitte meldet Euch bei: CHRIS WIRTH, Offenbacherstraße 21, 6078 NEU–ISENBURG.

ACTIVISION bringt jetzt zwei Spiele für die Atari Heimcomputer 400/800 und den neuen 600 XL. Wir stellen sie vor auf Seite 5: RIVER RAID und KABOOM. Voraussichtlich lieferbar gegen Ende Oktober 1983.

Die Funkausstellung in Berlin war für ACTIVISION ein großer Erfolg. Wir danken allen, die uns besucht haben!

Für das neue Spiel ROBOT TANK gibt es drei verschiedene Abzeichen. Für 48 ausgeschaltete Panzer gibt es die MEDAL OF MERIT, für 60 das CROSS OF EXCELLENCE und für 72 das STAR OF HONOR.

Sticker gibt es diesmal nicht! Dafür versprechen wir Euch aber einen Super-Sticker mit der nächsten Clubpost und zwar von DECATHLON.

Die Endausscheidung der TELEMATCH/ACTIVISION–Meisterschaft findet, bedingt durch die Verlängerung, erst im November in München statt. Alle Landessieger werden rechtzeitig benachrichtigt wo und wann der Endkampf stattfindet.

Adressenänderungen bitte sofort unter Angabe der Clubnummer mitteilen, damit Euch neue Postausgaben demnächst auch erreichen.

Bei dringenden Sonderfragen könnt Ihr Euch auch direkt an mich wenden: Telefon 089 4136-313.

Ab sofort könnt Ihr das Abzeichen ROADBUSTERS von Enduro anfordern. Voraussetzung ist, daß Ihr mindestens 5 Tage auf der Straße geblieben seid.

Die nächste Ausgabe der Club-Post erscheint voraussichtlich im Januar. Bitte seid uns nicht böse, falls sich dieser Termin verschieben sollte.

Neuheiten Oktober '83

Da bleibt Euch echt die Spucke weg . . .!

ACTIVISION jetzt auch für Eure Atari Heimcomputer

Es ist soweit, ACTIVISION hat jetzt auch zwei Superspiele für alle Heimcomputer-Freaks aus der Schublade gezaubert. Die Rakete geht ab mit den erfolgreichen Spielen RIVER RAID und KABOOM. Dank der größeren Speicherkapazität der Heimcomputer, sind die Spiele noch um eine gehörige Portion schwieriger und anspruchsvoller geworden.

RIVER RAID – JAGDFLIEGER

Abspielbar auf Atari 400/600 und 800 (Steckmodul)
Für 1 bis 2 Spieler
unverbindl. Preisempfehlung DM 139,--

RIVER RAID, das Abenteuer-Erlebnis der Spitzenklasse wird auf den Atari-Heimcomputern mit dem Flug über den Fluß ohne Wiederkehr jetzt zu einem noch rasanteren Feuerwerk. Gegenüber der VCS-Version greifen nämlich auch Panzer in das Geschehen ein, die ebenso wie die feindlichen Hubschrauber Raketen einsetzen. Der Schwierigkeitsgrad von RIVER RAID steigt außerdem ins unermeßliche, weil der Flußverlauf noch tückischer gemacht wurde. Man kann zwar jetzt ein bißchen über Land fliegen, doch je weiter man sich vortastet, umso enger und unüberwindlicher wird die Flugbahn. Eine weitere Attraktivität dieser neuen Version sind die verschiedenen Wahlmöglichkeiten. Man kann sich jede Brücke auswählen, von der man seinen "Schicksalsflug" beginnen will. Das neue RIVER RAID – einfach irre!

KABOOM – SCHNELLER ALS DER KNALL

Abspielbar auf Atari 400/600 und 800 (Steckmodul)
Für 1 - 2 Spieler
unverbindl. Preisempfehlung DM 139,--

KABOOM ist das zweite Heimcomputer-Vergnügen. Die neue Fassung bringt eine wahre "Bombenstimmung" auf den Bildschirm. Wer will, kann alleine gegen den Computer spielen. Reizvoller ist es natürlich zu zweit. Der eine darf die Bömbchen schmeißen, der andere sie wieder mit den Eimern auffangen, oder umgekehrt. Mit der Zeit wird KABOOM so schnell, daß man sich am Ende fragen muß, ob die Hand wirklich schneller ist als das Auge. KABOOM macht einfach Riesenspaß, den man auf den Heimcomputern entweder mit Joysticks oder Drehreglern genießen kann. Und noch eins: bei KABOOM kann schon jede kleine Störung die Bombe platzen lassen. Und dann? Prost Mahlzeit!

Liebe ist . . . Mit ihr ACTIVISION zu spielen. MARK EBENFELD, Essen

. . . im Großen und Ganzen finde ich Ihren Club gut. Ich war jedoch enttäuscht, als ich erst nach 1 1/2 Monaten Antwort auf meinen Antrag erhielt . . . KARL-OLAF NEICKES, Mönchengladbach

. . . Gratulation zu der neuen Kassette ENDURO. Sie ist wirklich einsame Spitze. . . JÜRGEN KNAPP, Bad Rappenau

. . . die Kassette SPIDER FIGHTER finde ich langweilig, da sie so leicht ist . . . THORSTEN SCHULZ, Dortmund

. . . wenn Ihr so weiter macht, können die anderen Telespiel-Clubs einpacken. . . ALEXANDER WOLF, Frankfurt

. . . am besten gefällt mir Eure Mitgliedskarte. Macht weiter so . . . THOMAS RICHTER, Mönchengladbach

. . . mit ACTIVISION habe ich mich noch nie "verkauft". . . ALEXANDER NOSKE, Lünen

. . . von Euren Kassetten habe ich zwei Stück. CHOPPER COMMAND finde ich gut, PITFALL! langweilig . . . A. THÜMMLER, Rüdenau

. . . es ist sehr gut, daß Ihr fast nur lustige und friedliche Kassetten vertreibt . . . ARTIE ILSEMANN, Harsefeld

. . . macht weiter so mit Euren Clubnachrichten. Sie kommen leider viel zu selten heraus . . . DIRK KRAPF, Bebra 1

. . . ich habe Euren Designeraufruf gelesen und finde das toll . . . ANDREAS THÜMMLER, Rüdenau

. . . ich finde die Clubzeitung zu klein. Man könnte darin noch viel mehr unterbringen, als auf den bisherigen 8 Seiten möglich ist. Mir hat nicht gefallen, daß ich nicht weiß, wann die nächste Ausgabe erscheint . . . VOLKER NIEMEYER, Achim

. . . die "kleine" bzw. DIN A 5 Clubpost sieht sehr viel niedlicher aus . . . BERND BOTSCHAU, Lichtenau

. . . ein Lob für die Kassetten, bei denen nicht rumgeballert wird, wie z.B. PIT–FALL! und KEYSTONE KAPERS . . . CHRISTOPH GRIMLOWSKI, Radevormwald

. . . schon am Angang fand ich den Verkaufslisten-Vergleich sehr gelungen . . . MICHAEL MARTH, Karlsruhe

. . . leider kann man die Fotos von den Neuerscheinungen meist schlecht erkennen . . . ANDREAS BORNESCHEIN, Uelzen

. . . macht doch mehr Spiele für 1 - 2 Spieler . . . CHRISTIAN F., Köln

Für die vielen Zuschriften möchte ich mich bei Euch bedanken. Viele Anregungen habe ich mir schon zu Herzen genommen. Schreibt weiter so! Leider können wir nicht alle Briefe veröffentlichen. Bitte habt Verständnis.

REKORDE – REKORDE – REKORDE – REKORDE – REKORDE – REKORDE

Und hier wieder die aktuellsten Rekordzeiten- und Punktzahlen aus Amerika und Deutschland:

Spiel		Rekord	Rekordhalter
DRAGSTER	5,51	Sekunden	USA
SKIING	27,51	Sekunden	USA
LASER BLAST	1.000.000	Punkte	USA und BRD
FREEWAY	36	Hühner	BRD
KABOOM	999.999	Punkte	USA
STAMPEDE	157.000	Punkte	USA
BARNSTORMING	32.50	Sekunden (Spiel 1)	USA
	49,95	Sekunden (Spiel 2)	USA
	52,34	Sekunden (Spiel 3)	USA
GRAND PRIX	0:29.49	Sekunden (Spiel 1)	USA
	0:50.81	Sekunden (Spiel 2)	USA
	1:13.88	Sekunden (Spiel 3)	USA
	1:34.33	Sekunden (Spiel 4)	USA
CHOPPER COMMAND	999.999	Punkte	USA (120) BRD (30)
STARMASTER	3.972	Punkte (Spiel 1)	USA
	5.940	Punkte (Spiel 2)	USA
	7.927	Punkte (Spiel 3)	USA
	9.795	Punkte (Spiel 4)	USA
MEGAMANIA	999.999	Punkte	USA (50) BRD (20)
PITFALL!	114.000	Punkte	BRD (Restzeit 1.33)
SKY JINKS	31.64	Sekunden	USA
RIVER RAID	1.000.000	Punkte	USA (60) BRD (12)
SPIDER FIGHTER	900.000	Punkte	BRD (2)
SEAQUEST	999.999	Punkte	BRD (3)
OINK!	999.999	Punkte	USA
KEYSTONE KAPERS	1.000.000	Punkte	USA (25) BRD (2)
HAPPY TRAILS	99.118	Punkte	USA
PLAQUE ATTACK	53.585	Punkte	USA
ENDURO	26	Tage	USA

Die Zahlen in Klammern bedeuten die Anzahl der Rekordhalter!

Aus Deutschland melden wir den neuen Weltrekordhalter bei PITFALL. STEFAN GERLICHS aus OLDENBURG ist der momentane "Dschungelkönig" und stellt mit einer Restzeit von 1 Minute und 33 Sekunden alle anderen in den Schatten! JOCHEN LÜCKE aus LAGE–WADDENHAUSEN, RAINER KOTHE aus WIESBADEN und RAINER HASENEDER aus HEILBRONN sind die ersten in Deutschland, die im Rahmen der Telespiel-Meisterschaft die 999.999 Punkte bei SEAQUEST erreichten. Wir gratulieren. Der Spezialist für "Hühner" heißt DIRK GASSERT aus KLEINBITTERSDORF. Er hat es fertiggebracht 36 Hühner ohne Blessuren sicher über die Autobahn zu lotsen und das hat vor ihm noch keiner geschafft. Kompliment! Der BILLY CLUB meldet zwei absolute "Spitzen-Gendarmen". MATTIAS ENDRICH aus HAMBURG und BERND PEIFFER aus GROSSBIEBERAN konnten Harry erfolgreich "einbuchten" und kassierten dafür 1.000.000 Punkte. WERNER BRÖCKL aus SÖRGENLOCH und RALF WERN aus WEINSBERG haben sich auf Spinnen und andere Insekten spezialisiert. Die 900.000 Punkte bei SPIDER FIGHTER beweisen es. Natürlich haben wir auch wieder viele Rekordeinsteller bei anderen Spielen wie CHOPPER COMMAND, RIVER RAID und PITFALL! Bitte habt Verständnis, daß wir aus Platzgründen nur immer die besten veröffentlichen können. Es gibt übrigens noch viele Rekorde zu brechen. Also ran und viel Erfolg!

DESIGNER – ECKE

DAVID CRANE – Das Designer-As aus Amerika

Wenn man David morgens mit lässiger Kleidung zur Arbeit kommen sieht, glaubt man gar nicht, daß es sich bei ihm um einen der begabtesten Computeringenieure der Welt handelt. Blue Jeans und Sporthemden scheinen sein Markenzeichen zu sein. David ist 29 Jahre alt, 1,95 Meter, hat die Schuhgröße 48, blaue Augen und ist immer zu irgendwelchen Späßen aufgelegt. Seine Lieblingsspeisen sind Hamburger und Schokolade. Sobald er sich an seinem Arbeitsplatz niedergelassen hat, geht's zur Sache. Nur noch wenige Leute dürfen ihn dann stören und die Telefonschaltung wird unterbrochen. Dann hockt er vor einem seiner Computer und überlegt, schreibt sich Notizen auf, und überlegt wieder, bis er schließlich seine ersten Ideen per Computersprache in den Apparat eingibt. Das Entwickeln von Videospiel-Programmen erfordert ungeheure Konzentration und stellt allerhöchste Ansprüche an den Designer, der tausend Einzelheiten gleichzeitig im Kopf haben muß. David ist auf diesem Gebiet ein wahres As und als schnellster Designer der Welt bekannt. In nur 4 Jahren hat er 6 erfolgreiche Spiele herausgebracht. Drei davon – PITFALL, LASER BLAST und FREEWAY wurden Supererfolge, sogenannte MEGAHITS wie es in der Fachsprache heißt. Woher nimmt David seine tollen Ideen. Er liest sehr viele Zukunftsromane, sieht sich Filme an und beobachtet genau seine Umwelt. Schon in jungen Jahren erkannte er seine Liebe zu seinem jetzigen Beruf. Sein erstes technisches Experimentiergerät war ein alter Fernseher. Mit 17 Jahren beherrschte er bereits drei Computer-Sprachen. Sein Studium schloß er in sehr kurzer Zeit und mit großem Erfolg an der angesehenen DE VRY-Hochschule von Phönix im Bundesstaat Arizona ab. Nur 23 Jahre alt, landete er bereits im "SILICON VALLEY", einem Gebiet südlich von San Francisco, in dem alle großen und bekannten Firmen der Computer- und Videotechnik ihren Sitz haben. Wahrhaftig eine Traumkarriere die David gemacht hat. Schon jetzt könnt Ihr Euch auf seine neueste Kreation, DECATHLON, freuen, die wir Euch ja schon ausführlich vorgestellt haben. Wir sind sicher, daß David noch viele solcher Spitzenspiele liefern wird und wünschen ihm für die Zukunft alles Gute!